



## CHANGEMENT AUTOMATIQUE DE FILAMENT/COULEUR

Pour paramétrer un changement automatique de filament/couleur lors d'une impression, il est nécessaire d'insérer la commande d'instruction « M600 » dans le fichier gcode c'est-à-dire dans le programme d'impression de votre objet.

- Tranchez votre objet et sauvegardez votre fichier gcode d'impression (sur le bureau par exemple).
- Dans l'onglet "3 - impression" de Repetier, utilisez la fonction de visualisation du cadre du bas "Montre couche unique" afin de repérer le ou les numéros des couches où vous souhaitez déclencher le changement de filament. Notez-les.
- Ouvrez le fichier gcode sauvegardé avec le bloc-notes (clic droit sur le fichier > « ouvrir avec » > « bloc-notes » dans la liste ou choisir le programme par défaut).
- Une fois le fichier ouvert, il s'agit de repérer le texte qui correspond à la couche à laquelle vous voulez déclencher le changement de filament. Pour cela, rechercher le texte « LAYER:XX » où « XX » correspond au numéro de votre ligne (en utilisant la fonction « Rechercher » dans le menu « Edition » ou le raccourci Ctrl-F). Pour les utilisateurs de Simplify3D, cherchez le texte « LAYER XX ».
- Insérez juste après la ligne trouvée le texte « M600 » (sur une ligne, seul).

*Exemple d'insertion de la commande d'instruction dans le programme d'impression pour un changement à la couche 16 :*

```
Fichier Edition Format Affichage ?
G1 F2700 X205.033 Y120.833 E5821.99988
;LAYER:16
M600
G0 F6600 X205.554 Y119.874 Z3.400
;TYPE:WALL-INNER
G1 F4800 X204.720 Y122.038 E5822.07682
```

- Répétez l'opération si vous souhaitez plusieurs changements de filaments à différents endroits de votre objet.
- Sauvegardez votre fichier GCode modifié puis copiez-le sur la carte SD de votre imprimante.